

<b>Базова інформація про дисципліну</b>	
<b>Назва дисципліни</b>	<b>SE016 / Web-практикум / WEB workshop</b>
<b>Рівень вищої освіти / фахової передвищої освіти</b>	Фахова передвища
<b>Семестр</b>	I семестр
<b>Факультет /відділення</b>	Інженерії програмного забезпечення
<b>Анотація курсу</b>	<p>Даний курс формує практичні навички використання бібліотечних інструментів для побудови проєктів з машинним навчанням. У якості інструментальної бази використовуються комплекс CSS.</p> <p>Розглянуто розробку адаптивних веб-сайтів, що однаково добре відображаються на всіх типах пристроїв, з використанням бібліотеки Bootstrap та CSS-препроцесора Sass. Описано систему сіток на основі flex-контейнера, що дозволяє задавати ширину колонок, їх кількість та порядок прямування. Розглянуто стильове оформлення стандартних елементів та велику кількість готових компонентів адаптивна панель навігації, картки, панелі з вкладками, карусель, підказки та сповіщення, модальні діалогові вікна та ін. Описано складання SCSS-файлів бібліотеки Bootstrap під свій проєкт з використанням Sass та створення власного проєкту без участі Bootstrap.</p>
<b>Сторінка курсу в MOODLE</b>	<a href="http://78.137.2.119:1919/m72/course/view.php?id=1181">http://78.137.2.119:1919/m72/course/view.php?id=1181</a>
<b>Мова викладання</b>	Українська

<p><b>Лектор курсу</b></p>	<p>Викладач вищої категорії Куцевський С.М. СДН «Moodle»: повідомлення в чаті E-mail: <a href="mailto:greynny@gmail.com">greynny@gmail.com</a> Messenger: <a href="https://www.facebook.com/sergey.kutsevskiy">https://www.facebook.com/sergey.kutsevskiy</a></p>
<p><b>Місце дисципліни в освітній програмі</b></p>	
<p><b>Перелік загальних компетентностей (ЗК)</b></p>	<p><b>ЗК05.</b> Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. <b>ЗК06.</b> Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. <b>ЗК07.</b> Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</p>
<p><b>Перелік спеціальних компетентностей (СК)</b></p>	<p><b>СК01.</b> Здатність алгоритмічно та логічно мислити. <b>СК02.</b> Здатність вдосконалювати знання і навички в галузі інформаційних технологій та усвідомлення важливості навчання протягом усього життя. <b>СК07.</b> Здатність розробляти модулі і компоненти програмного забезпечення за допомогою типових алгоритмів та інструментів. <b>СК09.</b> Здатність вибирати та використовувати ефективні інструментальні засоби розробки програмного продукту.</p>
<p><b>Перелік програмних результатів навчання</b></p>	<p><b>РН02.</b> Систематизувати та узагальнювати інформацію про підходи, методи та засоби розробки супроводу програмного забезпечення. <b>РН05.</b> Розробляти та супроводжувати програмне забезпечення. <b>РН11.</b> Обирати інструментальні засоби, ефективні методи та здійснювати тестування програмних систем. <b>РН15.</b> Аналізувати та узагальнювати необхідну інформацію з різних джерел та ресурсів для розв'язання професійних задач з урахуванням сучасних досягнень інформаційних технологій.</p>

## Опис дисципліни

<b>Структура навантаження на студента</b>	Загальна кількість годин – 180 Кількість кредитів – 6 Кількість лекційних годин – 0 Кількість практичних занять – 45 Кількість годин для самостійної роботи студентів – 135 Форма підсумкового контролю – залік
<b>Методи навчання</b>	За подачею навчального матеріалу: методи готових знань, дослідницький метод. З огляду на мету навчання: методи здобуття нових знань, метод формування умінь і навичок, метод застосування знань на практиці, методи закріплення знань, умінь і навичок, методи перевірки і оцінювання знань, умінь і навичок
<b>Зміст дисципліни</b>	
Тема 1. Знайомство з Bootstrap 5. Типографія.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Знайомство з фреймворком.</li><li>• Способи підключення фреймворку.</li><li>• Знайомство із Grid-System. • Заголовки та скорочення.</li><li>• Блокові текстові елементи.</li><li>• Цитати та вирівнювання.</li><li>• Списки та таблиці.</li><li>• Зображення та фігури.</li></ul>

Тема 2. Компоненти Bootstrap 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Оповіщення.</li> <li>• Піктограми.</li> <li>• Хлібні крихти.</li> <li>• Картки.</li> <li>• Кнопки, групи кнопок.</li> <li>• Списки, що випадають.</li> <li>• Пагінація форми.</li> <li>• Навігація.</li> <li>• Підказки.</li> <li>• Прогрес бар.</li> <li>• Скролінг.</li> <li>• Адаптивне відео</li> </ul>
Тема 3. JavaScript Bootstrap 5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірка форм.</li> <li>• Карусель.</li> <li>• Акордеон.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Списки груп.</li> <li>• Модальні вікна.</li> </ul>
Тема 4. Утиліти Bootstrap 5. Службові класи	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Межі.</li> <li>• Очищення.</li> <li>• Кольору.</li> <li>• Відображення елементів.</li> <li>• Flexbox.</li> <li>• Розміри, позиціонування.</li> <li>• Відстань.</li> <li>• Форматування тексту.</li> <li>• Вертикальне вирівнювання.</li> </ul>

#### Політика дисципліни

<b>Політика відвідування</b>	<p>Регулярне відвідування всіх видів занять, своєчасність виконання самостійної роботи.</p> <p>За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання зорганізується в он-лайн формі за погодженням із керівником курсу.</p>
------------------------------	--

<b>Політика щодо дедлайнів та перескладання</b>	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.
<b>Академічна доброчесність</b>	У випадку недотримання політики академічної доброчесності (плагіат, самоплагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво) передбачено повторне проходження оцінювання.

### Система оцінювання

Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних, семінарських та інших видів занять і оцінюється сумою набраних балів (максимальна сума – 100 балів; мінімальна сума, що дозволяє студенту отримати атестацію з предмету – 60 балів); підсумковий/ семестровий контроль, проводиться у формі заліку, відповідно до графіку навчального процесу. Підсумкова оцінка за умови заліку виставляється як загальна сума балів, набраних за результатами поточного контролю.

#### Накопичування рейтингових балів з навчальної дисципліни

Види навчальної роботи	Мах кількість балів
<b>Аудиторна</b>	
Практичні завдання ( <u>4</u> теми)	60
Тестування	10
<b>Індивідуальна</b>	
Захист практичних завдань до самостійної роботи	30
<b>РАЗОМ</b>	<b>100</b>

### Шкала оцінювання

ECTS	Бали	Зміст
<b>A</b>	90-100	Бездоганна підготовка в широкому контексті
<b>B</b>	80-89	Повні знання, міцні вміння
<b>C</b>	70-79	Хороші знання та вміння
<b>D</b>	65-69	Задовільні знання, стереотипні вміння
<b>E</b>	60-64	Виконання мінімальних вимог діяльності в стандартних умовах
<b>FX</b>	35-59	Слабкі знання, відсутність умінь
<b>F</b>	1-34	Необхідний повторний курс

### Список рекомендованных джерел

1. Andreas Wittig, Michael Wittig. Amazon Web Services in Action /Andreas Wittig, Michael Wittig. – Manning Publications, 2015. – 424 с.
2. What Is AWS Lambda? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: – Danilo Poccia. AWS Lambda in Action / Danilo Poccia, Michael Wittig. Manning Publications, 2016. – 324 с.
3. Amazon API Gateway [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://aws.amazon.com/ru/api-gateway/>. – Дата доступа: 24.07.2020.
4. What Is Amazon DynamoDB? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.aws.amazon.com/amazondynamodb/latest/developerguide/Introduction.html>. – Дата доступа: 24.07.2020.
5. Peter Sbarski. Serverless Architectures on AWS: With examples using AWS Lambda / Peter Sbarski. – Manning Publications, 2017. – 376 с.
6. Amazon Kinesis [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://aws.amazon.com/ru/kinesis/>. – Дата доступа: 24.07.2019.
7. Amazon CloudWatch [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://aws.amazon.com/ru/cloudwatch/>. –
8. Amazon Web Services. Amazon CloudWatch: User Guide / Amazon WebServices. – Manning Publications, 2015. – 789 с.