

Базова інформація про дисципліну	
Назва дисципліни	СЕ110 / Гнучкі технології управління ІТ проектами / Flexible technologies in IT project management
Рівень вищої освіти / фахової передвищої освіти	Перший (бакалаврський)
Семестр	1 семестр
Анотація курсу	<p>Метою навчальної дисципліни є вивчення сучасних методів управління проектною діяльністю, методик оцінки ІТ-проектів, планування і управління часом, бюджетом та областю визначення ІТ-проекту.</p> <p>Основними завданнями вивчення дисципліни є вивчення методів оцінки ІТ-проектів і укладання плану розробки програмного продукту, вивчення принципів планування потоків робіт, вивчення методів оцінки ризиків ІТ-проектів, вивчення методів контролю за ходом проекту, вміння використовувати різноманітні програмні засоби управління проектами .</p>
Сторінка курсу в MOODLE	http://78.137.2.119:1919/m72/course/view.php?id=1011
Мова викладання	українська
Лектор курсу	Хотунів Владислав Ігорович канали комунікації: СДН «Moodle»: повідомлення в чаті E-mail: khotunov@gmail.com Messenger: https://www.facebook.com/khotunov.vladyslav
Місце дисципліни в освітній програмі	
Перелік загальних компетентностей (ЗК)	Здатність зберігати та примножувати моральні, культурні, наукові цінності і досягнення суспільства на основі розуміння історії та закономірностей розвитку предметної області, її місця у загальній системі знань про природу і суспільство та у розвитку

	<p>суспільства, техніки і технологій, використовувати різні види та форми рухової активності для активного відпочинку та ведення здорового способу життя.</p> <p>Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</p> <p>Здатність використовувати інформаційні системи та комунікаційні технології.</p> <p>Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.</p>
<p>Перелік спеціальних компетентностей (СК)</p>	<p>Здатність здійснювати обліково-аналітичні процедури із застосуванням спеціалізованих програмних засобів та комп'ютерних технологій. Створювати елементи експертних систем для інтелектуалізації економічних розрахунків, використання програмних продуктів з елементами штучного інтелекту</p> <p>Здатність застосовувати сучасне інформаційне та програмне забезпечення для отримання та обробки даних у сфері ІТ, фінансів, підприємництва. Використовувати фінансові інформаційні системи в поточній діяльності підприємства та в інвестиційному проектуванні, користуватись модулем аналітики ВІ.</p> <p>Здатність здійснювати ефективні комунікації.</p> <p>Здатність досліджувати проблеми функціонування сучасних світових та національних ІТ технологій, тенденцій їх розвитку.</p>
<p>Перелік програмних результатів навчання</p>	<p>Застосовувати спеціалізовані інформаційні системи і комп'ютерні технології для розв'язання задач з обробки даних у сфері професійної діяльності.</p> <p>Проявляти вміння працювати самостійно і в команді, нести професійну відповідальність за результати роботи, дотримуватися етичних принципів, норм та стандартів професійної етики для досягнення спільної мети.</p> <p>Використовувати сучасні комп'ютерні та телекомунікаційні технології обміну та розповсюдження професійно спрямованої інформації у сфері підприємництва, торгівлі та біржової діяльності.</p> <p>Здатність продемонструвати розуміння</p>

	<p>особливостей ведення ефективних онлайнкомунікацій внутрішніми і зовнішніми стейкхолдерами: співробітниками, клієнтами, трендсеттерами, послідовниками</p> <p>Використовувати цифрові інформаційні та комунікаційні технології, а також програмні продукти, необхідні для практичного застосування.</p>
Опис дисципліни	
Структура навантаження на студента	<p>Загальна кількість годин – 90</p> <p>Кількість кредитів – 3</p> <p>Кількість лекційних годин – 15</p> <p>Кількість практичних занять – 30</p> <p>Кількість годин для самостійної роботи студентів– 45</p> <p>Форма підсумкового контролю – залік</p>
Методи навчання	<p>Розповідь, Пояснення, Бесіда, Інструктаж, Дискусія, Практична робота, Пробні вправи, Творчі вправи, Усні вправи, Практичні вправи</p>
Зміст дисципліни	
Тема 1. Основи управління проектом	<p>Визначення проекту. Його основи та характеристики.</p> <p>Елементи проектної діяльності. Склад та процеси управління проектами. Основні віхи управління проектами, Методика структуризації робіт, Мережеве планування.</p>
Тема 2. Проект та організаційна структура компанії	<p>Критерії успішності проекту. Організація проектної команди. Життєвий цикл проекту. Case-засоби для організаційно-управляючих систем. Загальна характеристика Case-засобів, Класифікація Case-засобів, Технологія впровадження Case-засобів. Визначення потреб у Case-засобах</p>
Тема 3. Сучасні гнучкі методології: аналітичний огляд	<p>Agile методології, Відмінність Agile від Waterfall, Гібридна модель управління проектами, Критерії вибору методології управління проектом. Гнучка методологія Канбан Історія появи методології, Базові принципи, Застосування методології канбан</p>
Тема 4. Управління продуктом	<p>Особливості управління продуктом. Інженерні практики. Забезпечення контролю та якості.</p>

Тема 5. Гнучкі методології: Управління командою. Кращі практики управління командою в SCRAM	Особливості управління командою в Agile, Практики управління командою в SCRAM.
Тема 6. Управління ризиками проєкту	Основні поняття. Планування управління ризиками. Ідентифікація ризиків. Якісний аналіз ризиків. Кількісний аналіз ризиків. Планування реагування на ризики. Головні ризики програмних проєктів і способи реагування. Управління проєктом, спрямоване на зниження ризиків. Моніторинг і контроль ризиків. Використання інформаційних технологій для керування ризиками.
Тема 7. Управління командою проєкту	Формування і розвиток команди проєкту. Основні характеристики команди проєкту. Принципи і методи формування команди проєкту. Організаційні аспекти формування команди проєкту. Зразковий склад команди і вимоги до менеджерів проєкту. Управління персоналом команди.
Політика дисципліни	
Політика відвідування	Регулярне відвідування всіх видів занять, своєчасність виконання самостійної роботи. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання зорганізується в он-лайн формі за погодженням із керівником курсу.
Політика щодо дедлайнів та перескладання	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.
Академічна доброчесність	У випадку недотримання політики академічної доброчесності (плагіат, самоплагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво) передбачено повторне проходження оцінювання.
Система оцінювання	
Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних, семінарських та інших видів занять і оцінюється сумою набраних балів (максимальна сума – 100 балів; мінімальна сума, що дозволяє студенту отримати атестацію з предмету – 60 балів); підсумковий/ семестровий контроль, проводиться у формі заліку або іспиту, відповідно до графіку навчального процесу.	
Накопичування рейтингових балів з навчальної дисципліни	

Види навчальної роботи	Мах кількість балів
Практичні роботи (7 тем)	42
Тематичне тестування (7 тестів)	21
Модель проєкту	7
Індивідуальні роботи (2 роботи)	30
Разом	100

Шкала оцінювання		
ECTS	Бали	Зміст
A	90-100	Бездоганна підготовка в широкому контексті
B	80-89	Повні знання, міцні вміння
C	70-79	Хороші знання та вміння
D	65-69	Задовільні знання, стереотипні вміння
E	60-64	Виконання мінімальних вимог діяльності в стандартних умовах
FX	35-59	Слабкі знання, відсутність умінь
F	1-34	Необхідний повторний курс

Список рекомендованих джерел

Основна:

1. *Ноздріна Л. В., Ящук В. І., Полотай О. І.* Управління проектами: підручник. – К. : Центр учбової літератури, 2010. – 432 с.
2. *Катренко А.В.* Управління ІТ-проектами. Стандарти, моделі та методи управління проектами - Львів: Новий світ. 2011 - 550 с.
3. *Lester Albert.* Project Planning and Control. Fourth Edition. – Oxford OX2 8DP:
4. Elsevier Butterworth-Heinemann Linacre House, 2009. – 382 p.
5. IEEE Std 610.12-2010, IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology.
6. IEEE Std 1074-2005, IEEE Standard for Developing Software Life Cycle Processes.
7. *Майк Кон.* Scrum: гнучка розробка ПЗ. – К. : Вільямс, 2017. – С. 576.
8. *Хенрик Книберг.* Scrum и XP: . – С4Media, 2017. – С. 140.
9. *Майк Кон.* Scrum: гнучка розробка ПЗ. – М. : Вільямс, 2011. – С. 576.
10. *Джефф Сазерленд.* Scrum. Революційний метод керування проектами. –Манн, Иванов и Фербер, 2016. – 288 с.
11. *Кеннет Рубин.* Основи Scrum: Практичне керівництво по гнучкій розробці ПЗ. – М. : Вільямс, 2016. – С. 544.