



**Кафедра комп'ютерної інженерії та інформаційних технологій**

**СИЛАБУС**

**Базова інформація про дисципліну**

<b>Назва дисципліни</b>	СЕ004 / Периферійні пристрої* (Peripherals)
<b>Рівень вищої освіти /фахової передвищої освіти</b>	Фахова передвища
<b>Галузь знань</b>	12 «Інформаційні технології»
<b>Спеціальність</b>	123 «Комп'ютерна інженерія»
<b>Освітня програма</b>	123 «Комп'ютерна інженерія»
<b>Семестр</b>	7 семестр (9 кл), 5 семестр (11 кл)
<b>Факультет /відділення</b>	Комп'ютерної інженерії та інформаційних технологій
<b>Курс</b>	4 курс (9 кл), 3 курс (11 кл)
<b>Анотація курсу</b>	Предмет передбачає вивчення основних принципів роботи зовнішніх та внутрішніх периферійних пристроїв, особливостей окремих класів і пристроїв, налагодити інтерфейс між різними периферійними пристроями
<b>Сторінка курсу в MOODLE</b>	<a href="http://78.137.2.119:2929/course/view.php?id=286">http://78.137.2.119:2929/course/view.php?id=286</a>
<b>Мова викладання</b>	Українська
<b>Лектор курсу</b>	Викладач Медолиз М.М.
	Канали комунікації:
	СДН «Moodle»: повідомлення в чаті
	E-mail: <a href="mailto:medolyz.mm@gmail.com">medolyz.mm@gmail.com</a>

### Місце дисципліни в освітній програмі

<b>Освітня програма</b>	<a href="http://csbc.edu.ua/documents/otdel/moop_k.pdf">http://csbc.edu.ua/documents/otdel/moop_k.pdf</a>
<b>Перелік загальних компетентностей</b>	Здатність аргументувати вибір методів розв'язування спеціалізованих задач, критично оцінювати отримані результати, обґрунтовувати прийняті рішення
<b>Перелік спеціальних компетентностей</b>	<p>Знати і розуміти теоретичні положення, що лежать в основі функціонування апаратних та програмних засобів комп'ютерної інженерії.</p> <p>Знати сучасні методи та технології для розв'язання прикладних задач комп'ютерної інженерії</p> <p>Вміти застосовувати знання для формулювання і розв'язування технічних задач спеціальності, використовуючи методи, що є найбільш придатними для досягнення поставлених цілей</p>
	<p>Знати і розуміти теоретичні положення, що лежать в основі функціонування апаратних та програмних засобів комп'ютерної інженерії.</p> <p>Знати сучасні методи та технології для розв'язання прикладних задач комп'ютерної інженерії</p> <p>Вміти застосовувати знання для формулювання і розв'язування технічних задач спеціальності, використовуючи методи, що є найбільш придатними для досягнення поставлених цілей.</p> <p>Вміти системно мислити та застосовувати творчі здібності до формування нових та нестандартних рішень при розв'язуванні задач комп'ютерної інженерії.</p> <p>Вміти здійснювати пошук інформації в різних джерелах для розв'язання задач комп'ютерної інженерії.</p>

	<p>Вміти поєднувати теорію і практику, проводити експериментальні дослідження, а також приймати рішення та виробляти стратегію діяльності для вирішення задач у професійній діяльності з урахуванням загальнолюдських цінностей, суспільних, державних та виробничих інтересів.</p> <p>Вміти здійснювати пошук інформації в різних джерелах для розв'язання задач комп'ютерної інженерії.</p> <p>Усвідомлювати необхідність навчання впродовж усього життя з метою поглиблення набутих та здобуття нових фахових знань, удосконалення креативного мислення.</p> <p>Якісно виконувати роботу, досягати поставленої мети з дотриманням вимог професійної етики та нести відповідальність за результати своєї діяльності</p>
--	---

### Опис дисципліни

<p><b>Структура навантаження на студента</b></p>	<p>Загальна кількість годин – 90  Кількість кредитів – 3  Кількість практичних занять – 45  Кількість годин для самостійної роботи студентів – 45  Форма підсумкового контролю – залік</p>
<p><b>Методи навчання</b></p>	<p>Словесні (інформаційна, самостійна робота з джерелами інформації, науково-популярна розповідь); Наочні (презентаційні повідомлення)  Практичні (лабораторні роботи);  Інтерактивні методи (дистанційні консультації).</p>

### Зміст дисципліни

<p><b>Тема 1. Призначення і класифікація ПП</b></p>	<p>Призначення і класифікація ПП. Напрямки розвитку периферійних пристроїв.  Організація системи вводу-виводу інформації в ЕОМ.  Принципи роботи шин ПК. Історія розвитку</p>
---	---

	шин ПК. Шина ISA, PCI, AGP. Принципи роботи портів ПК. Історія виникнення портів ПК. Види портів. Інтерфейси ПК. Історія розвитку інтерфейсів ПК.
<b>Тема 2. Пристрої запам'ятовування інформації</b>	Внутрішня пам'ять. Принципи роботи пам'яті. SRAM – статична пам'ять. RAM – пам'ять з довільним доступом. ROM – постійна пам'ять(для читання). NVRAM – енергонезалежна з довільним доступом. DRAM – динамічна пам'ять. Накопичувачі на жорстких та гнучких магнітних дисках. Будова та принцип роботи жорсткого диску. Види гнучких магнітних дисків. Оптичні накопичувачі та флеш-пам'ять. Різновиди оптичних накопичувачів. Типи флеш-пам'яті
<b>Тема 3. Пристрої вводу – виводу інформації</b>	Клавіатура та маніпулятори Сканери, їх основні характеристики. Принтери, їх основні характеристики Монітори, їх основні характеристики. Цифрові та WEB-камери
<b>Тема 4. Внутрішня периферія</b>	Модеми, принцип їх роботи. Мультимедійні пристрої. Звукові плати. Акустичні системи Енергобезпека ПК

### Політика дисципліни

<b>Політика відвідування</b>	Регулярне відвідування всіх видів занять, своєчасність виконання самостійної роботи. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання зорганізується в он-лайн формі за погодженням із керівником курсу.
<b>Політика щодо дедлайнів та перескладання</b>	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.
<b>Академічна доброчесність</b>	У випадку недотримання політики академічної доброчесності (плагіат,

	самоплагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво) передбачено повторне проходження оцінювання.
--	--

### Система оцінювання

Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних, семінарських та інших видів занять і оцінюється сумою набраних балів (максимальна сума – 100 балів; мінімальна сума, що дозволяє студенту отримати атестацію з предмету – 60 балів); підсумковий/ семестровий контроль, проводиться у формі заліку або іспиту, відповідно до графіку навчального процесу

### Накопичування рейтингових балів з навчальної дисципліни

Види навчальної роботи	Мак кількість балів
Практичні завдання ( 4 теми)	40
Індивідуальна практична робота	40
Тестування	8
Перезентації	12
Разом	100

### Шкала оцінювання

ECTS	Бали	Зміст
<b>A</b>	90-100	Бездоганна підготовка в широкому контексті
<b>B</b>	80-89	Повні знання, міцні вміння
<b>C</b>	70-79	Хороші знання та вміння
<b>D</b>	65-69	Задовільні знання, стереотипні вміння
<b>E</b>	60-64	Виконання мінімальних вимог діяльності в стандартних умовах
<b>FX</b>	35-59	Слабкі знання, відсутність умінь
<b>F</b>	1-34	Необхідний повторний курс

### Список рекомендованих джерел

1. Tanenbaum Andrew, Bos Herbert. “Modern Operating Systems, 5th Edition” - Pearson, 2022 - 1184
2. Scot Mueller Upgrading and Repairing PCs, 22th Edition ,: Que, 2015. 1011 с
3. Бохан В Г Організаційна техніка Навч посібник для дистанційного навчання, К. : Ун-т «Україна», 2014
4. Методичні матеріали щодо виконання практичних і лабораторних робіт з дисципліни “Периферійні пристрої ”/ В.М. Черевик, Н.В. Руденко, //Київ: ДУТ, 2016. – 64 с
5. Бантюков С. Є., Чаленко О. В., Меркулов В. С. та ін. Архітектура комп'ютерів та периферійні пристрої: навчальний посібник. – Харків: УкрДУЗТ, 2018. – Ч. 1. – 116 с.
6. Антоненко О. В., Бардус І. О. Архітектура комп'ютера та конфігурування комп'ютерних систем (на основі фундаменталізованого підходу) : навч. посіб. – Бердянськ : – 292 с.